

Wstępny Backlog Pstryków

<i>ID</i>	<i>Temat</i>
001	Wstęp do Scruma – teoria i zasady
002	Głębsze rozpoznanie – Role w Scrumie
003	Głębsze rozpoznanie – Zdarzenia w Scrumie
004	Głębsze rozpoznanie – Artefakty w Scrumie
005	Refinement – techniki i praktyki
006	Szacowanie pracy – techniki, skale i sposoby
007	Efektywna praca za Sprint Backlogiem
008	Klub książki – czytamy pozycje pomagające nam w pracy i omawiamy nasze odkrycia
009	Cynefin – model pomagający dobrać rozwiązanie do problemu
010	Growth Hacking Zespołu- sprytne planowanie i stawianie efektywnych celów
011	Growth Hacking Zespołu – zarządzanie codzienną komunikacją i rytmem spotkań
012	Growth Hacking Zespołu – prowadzenie fajnych i wartościowych Retro
013	Growth Hacking Zespołu – sesje feedbackowe – sposób na problemy w zespole
014	Growth Hacking Zespołu – co mierzyć żeby wiedzieć, ale się nie zajechać?
015	Kanban – wstęp do metody zarządzania przepływem
016	Holakracja – sposób organizacji działań w firmie w kręgi
017	Spotkania Holokratyczne – jak wykorzystać je na swoją korzyść?
018	Najciekawsze modele psychologiczne w pracy – 5 form władzy, nabieranie umiejętności oraz proces odpowiedzialności
019	Jak zyskać najwięcej na samoorganizacji (warto zorganizować spotkanie osobiste)
020	Wprowadzenie do Coachingu i zadawania silnych pytań
021	Rodzaje komunikacji w pracy zdalnej
022	Wstęp do Asany – podstawowe tablice
023	Projektowanie procesów i przepływów
024	Procesy, przepływy i role w Asanie